

Plan Atrakcji Magnificon Expo 2017			
Godz.	Main	Sala Konferencyjna – Wiedeń A	Sala Kulturowa – Wiedeń B
18:00		Twój pierwszy raz ....na konwencie (Duo)	Japoński „Disney” (Alice)
19:00	Koncert K-ble Jungle	Profile psychologiczne M&A (Duo)	Od szalonego wojownika do seksownego bishonena , czyli Oda Nobunaga w popkulturze (Wiktoria Tarnowska)
20:00			Struktura społeczna w feudalnej Japonii
21:00	Karaoke	Spotkanie z K-ble Jungle	Historia i budowa miecza japońskiego
22:00		Tajemnice japońskiego papieru - o sztuce origami słów kilka (Daryna Mykush)	Kraj Kwitnących Cudów (Duo)
23:00		Seichi junrei (Karolina Salska-Dyduch)	
00:00		LARP: Do świtu (Loremi)	LARP: Zombie Survival (Warp)
01:00			
02:00		Przerwa	Przerwa
03:00			
04:00			
05:00			
06:00			
07:00			
08:00		Panel o Shonenach (Duo)	Dorohedoro - Gdy autorka da za dużo szatana do mangi... (Gol Galad)
09:00	Próby Cosplay		Propaganda Korei Północnej (Aleksandra Klimecka, Karolina Gembała)
10:00		Omamori - rozwiązanie problemów dnia codziennego (Daria Jagielska)	Historia herbaty Japońskiej
11:00		Życie w Japonii oczami Vlogera	
12:00		Wulgaryzmy w mangach, czyli motyla noga Luffy’ego Kurosakiego	Historia Cosplayu w Polsce (LinaSakura)
13:00	Cosplay Debiut	Panel tłumaczy mang	Ten panel zawiera lokowanie produktu (Daria Jagielska, Michelle Gałuszka)
14:00	Walka Zbrojna	Shinkansenem po Japonii - miejsca znane i nieznanne (Shiro)	„I tak mama Feniks i tata Smok stworzyli ludzi...” Rzecz o legendach wietnamskich (Hoa)
15:00		Słowa nie do powiedzenia, niedopowiedzenia (Nashi)	Bo Dracula Japończykiem był (Angelika Funek)
15:30	Yuri!!! On Ice The Cosplay Musical		
16:00	Standard Cosplay	Zobaczyć Tokio i umrzeć - turystyka miejska w Azji (Alfred Sosgórnik)	Yōkai wynaleziony - duchy i demony Toriyamy Sekiena (Magdalena Pinczer)
17:00		Spotkanie z Demem!	Spotkanie z redakcją J.P.F.u, czyli jak hartuje się mango w Polsce
18:00	Koncert Azumi	„Inwazja.” (Szymon „Nagato” Charkiewicz)	
19:00		„Ninjutsu a legendy ninja.” (Szymon „Nagato” Charkiewicz)	
20:00	Cosplay - konkursy międzynarodowe	Spotkanie z Azumi	LARP: Początek (Alchelor)
21:00		What the hell is Cool Japan?! (Karolina Salska-Dyduch)	
22:00	Koncert G.L.A.M.S	Spotkanie z Wydawnictwem Waneko	LARP: Kroniki Wysp Zielonkawych – Elekcja (Warp)
23:00		Skanlacje 101 (Nashi)	
00:00		Spotkanie z G.L.A.M.S	
01:00		Noc z One Piece (Duo)	
02:00			
03:00		Przerwa	
04:00			
05:00			
06:00			

07:00			
08:00		Przerwa	
09:00		Warsztaty k-pop (Agnieszka Maksylewicz, Dorota Kluba, Maja Matuszelańska, Darya Zambitskaya)	Jak Wiedźmin 3 podbił Japonię (Gosia Samela)
10:00		Magiczne stworzenia Japonii	Jak Dobrze wyglądać w cosplayu? Warsztaty pozowania i inne przydatne triki. (Kairi, Zel)
11:00		Historia ubioru i tkanin Japońskich	Jaka to bishoujo? (inju)
12:00		Fandomowe Wojny (Duo)	
13:00			
14:00			

Plan Atrakcji Magnificon Expo 2017			
Godz.	Sala Cosplayowa – Praga A	Sala Panelowa – Praga B	
18:00	Cos and Play- O tworzeniu strojów i występach słów kilka (Proximsław)	A jaka to manga proszę Pana? (Gol_Galad)	
19:00	Lekkie jak Pióro wielkie jak góra- o doborze materiałów do scenografii (Ahu)	Demoniczni przodkowie Pokemonów. Jak japońska mitologia zainspirowała twórców uniwersum (Daria Jagielska)	
20:00			
21:00	20 Cosplay-hacków, które odmienią wasz proces twórczy (Wilkoak)	Jak przeżyć, gdy wszyscy już nie żyją. (Staz)	
22:00	Pierwsze kroki na scenie (Resha)	Anime dla prawdziwych mężczyzn (Kondziu)	
23:00	Słówko o eliminacjach w Polsce (Mikos)		
00:00	Przerwa		Demonologia fakty i mity. (Staz)
01:00			
02:00			
03:00			
04:00			
05:00			
06:00			
07:00	Przerwa	Fate/Prisma Illya - czy to zaszło już za daleko? (Wizio)	
08:00			
09:00	BHP w cosplayu (Rai)	Rolnictwo w anime (Kondziu)	
10:00	Stylizacja Peruk- od podstaw do hardkoru (Wilkoak)	Czy to jest broship, czy to jest kochanie? (Stokrot, ayakashisama)	
11:00	Different techniques of cosplay painting and painting hacks tytuł tego panelu (Germia)	Free! Timeless Medley (Nashi)	
12:00			
13:00	Zawód cosplayer- Za i przeciw (Lola Sete-Partis)	Skąd się wzięło „Yuri!!! on Ice”, czyli o fenomenie łyżwiarstwa figurowego w Japonii (Stokrot)	
14:00	Wybór trudna sztuka- jak dobrać do siebie postać? (Heavy Cosplay)		
15:00	Przerwa	Sztuczna Inteligencja - technologia przyszłości (Blitzie Spark)	
16:00			
17:00	Srebrna taśma - narzędzie do wykroju idealnego (Yunnie Ai)	Buble do walki (Ayakashisama, Stokrot)	
18:00	Jak zacząć z makijażem cosplayowym - typy i rady dla początkujących (Król)	Psychologia nerdowej subkultury (Blitzie Spark)	
19:00	Przerwa	Fantastyka w krzywym zwierciadle (Loremi)	
20:00			
21:00	(D)ocenić cosplay (The Vu)	Wzięłbyś się za coś poważnego a nie ciągle grasz w gry" - eSporty od kuchni (Ahu)	
22:00	Toksyczne społeczeństwo cosplayowe- Prawda czy mit (Otto)		
23:00	Przerwa		Menhera - czyli słodycz w sidłach choroby (Książę Narwali)
00:00			
01:00			
02:00			
03:00			
04:00			
05:00			
06:00	Przerwa	Dark Souls dla opornych i tych mniej. (Gol_Galad)	
07:00			
08:00	Cosplay Make-Up (Laf)	100 (i więcej) pytań z Yuri!!! on Ice (Stokrot, Arienek)	
09:00	Malowanie Tkanin (Rai)	Wiedźwka z orange is New Black	
10:00	Szycie – nie taki diabeł straszny, jak go malują! (Rai&Endzi)	Polskie akcenty w mandze i anime (Ayakashisama)	
11:00	Cosplay Krok po kroku (Lorian Arandell)	Wszystko nie tak z idolkami (Blitzie Spark)	
12:00	Jak zrobić cosplay i się nie zabić (Lorian Arandell)		
13:00	Dziennikarstwo w cosplayu - Potrzebne czy zbędne? (Otto)		
14:00			

Plan Atrakcji Magnificon Expo 2017			
Godz.	Sala Ultra Star – Budapeszt A	Sala Sasuga, Budapeszt B	Sala Warsztatowa – Budapeszt C
18:00	Sala Otwarta	Przegląd polskich wydawnictw mangowych (Shippo)	
19:00		Anime w krótkiej formie (spi)	Moja pierwsza atrakcja (Blitzie Spark)
20:00		Oświetlenie, efekty i inne zaskakująco ważne drobiazgi - postprodukcja w anime (Futon)	Kreatywny konkurs rysunkowy (Justire)
21:00	Turniej Baśniowa Kraina	Tła w anime (Futon)	
22:00		Pomiędzy absurdem świata przedstawionego, a przyziemnością uczuć postaci - Groteska w twórczości Doumana Seimana (Xillin, Gol)	Panel dla początkujących twórców AMV i nie tylko! (Keshi)
23:00	Sala Otwarta	Anikamera, czyli o kadrowaniu w japońskiej animacji (Xillin)	Wolne Rysowanie
00:00	Sala Otwarta	Openingi i endingi - jak powstają i ludzie, którzy je robią (Futon)	
01:00			
02:00	Przerwa		
03:00			
04:00			
05:00			
06:00			
07:00			
08:00			
09:00		Jakość i wizja - studio Kyoto Animation (Futon)	Poznaj doujinową muzykę elektroniczną! (Pookyfan)
10:00	Sala Otwarta	Projekty postaci w anime - niedoceniona sztuka (Futon)	Warsztaty tworzenia komiksu – dla rysowników i scenarzystów (PannaN)
11:00			
12:00	Turniej Ciężkie Brzmienia	Powstawanie animacji (Futon)	Crossplay (Asato, Raiko, Yume)
13:00			
14:00	Sala Otwarta	Jak powstaje anime (Futon)	Warsztaty j. koreańskiego (Wiktoria Krogulska, Patrycja Flis)
15:00	Przerwa		Dubbing od A do Z (nouwak)
16:00	Turniej Stare Klimaty		Warsztaty j. japońskiego (Jakub Wójcik)
17:00		Pogromca Animitów (Xillin)	Nie takie fanfiction straszne jak je w internecie malują (Kanrax)
18:00			Warsztaty j. chińskiego (Ziut)
19:00	Sala Otwarta	Wspaniała przyszłość animacji - webgen (Futon)	Warsztaty j. hindi (Alfred Sosgórnik, Katarzyna Gawrońska)
20:00			
21:00		Ci od których zależy najwięcej - Najlepsi reżyserzy obecnych czasów (Futon)	
22:00			Kreatywny konkurs komiksowy (Justire)
23:00		Heca o Maruyamę - studia Madhouse vs Mappa (Futon)	
00:00	Przerwa	Mistrzowie animacji - legendarni animatorzy (Futon)	
01:00			
02:00		Konkurs wiedzy bardzo ogólnej (Xillin)	Wolne Rysowanie
03:00		Abominacja czy powolny postęp - CG w anime (Futon)	
04:00			
05:00			
06:00			
07:00			
08:00			
09:00	Sala Otwarta	Manga, a komiks amerykański - analiza porównawcza (Xillin)	Wiedźwoka z Love Live! School Idol Project (Bura-chan)
10:00	Turniej Klasyczne Animce	Powolny zastój studia SHAFT (Futon)	Wiedźwoka z anime Monster Musume no Iru Nichijou (inju)
11:00			
12:00	Sala Otwarta	Anime to nie tylko przemysł mężczyzn	
12:30	Turniej Wyszukane Animce	- kobiety przy produkcji (Futon)	
13:00		Przegląd gier mobilnych (spi)	
14:00		Gry w przetrwanie (spi)	

Plan Atrakcji Magnificon Expo 2017			
Godz.	Sala Panelowa PZTA – Lwów A	Sala Konkursowa PZTA – Lwów B	Sala Mieszana PZTA – Lwów C
18:00	Jak powstaje muzyka (Frey)	Wiedzówka-Eurobeatówka (Ludek)	Visual Novels (Zihau Mając)
19:00		Wiedzówka Macrossowa (Mike)	
20:00	Znaczenie dźwięku w anime (Frey)	Wiedzówka Persona (Mike)	Fandom w liczbach (Zihau Mając)
21:00		Jeden z Dziesięciu (Kamil)	Nintendo Switch - rewolucja czy nedorobiony gadżet? (Modrzew)
22:00	Jak przetrwać w Akihabarze (Zihau Mając, Miki)	Co to za manga? (Shin)	Tester gier - praca marzeń? (Cobra)
23:00		Co to za postać? (Shin)	
00:00	Sezon Anime Lato 2017 - oczekiwania i spekulacje (Shippo)	Screenówka anime (Frey, Miki)	Przegląd ukrytych perełek gier niezależnych (Tsosiek, CELL767)
01:00			
02:00	Uniwersum Warcrafta (Ludek)	Ślepe Openingi (Shin)	Hipsterskie jRPG (Zihau Mając)
03:00			
04:00	Przerwa	Przerwa	Przerwa
05:00			
06:00	Przerwa	Przerwa	Przerwa
07:00			
08:00	Hipsterskie anime (Frey)	Rozpoznaj anime po metadanych (Modrzew)	Wiedzówka z fandomu mangowego (Shippo)
09:00	JoJo's Bizarre Adventure (Ludek)	Animcowa loteria (Mike)	Konwenty w Polsce - fakty i mity (CELL767, Aldar)
10:00			
11:00	Light Novels (Zihau Mając)	Klasyczne Openingi i Endingi (Shin)	Na jakie konwenty warto pojechać w tym roku? (Shippo)
12:00			
13:00	Jak tworzyć i prowadzić atrakcje (Zihau Mając)	Wiedzówka Randomowa (Ludek)	NieR - rewolucja w jRPG? (Cobra, Kurizu)
14:00			
15:00	Oswojenie Hikikomori (Aldar)	Fate/Wiedzówka (Zihau Mając)	Growy Konkurs Soundtrackowy - Sega Edition (CELL767)
16:00	Ukiyo-e - obrazy płynącego świata (Aldar)		
17:00	Polskie tłumaczenia - rak czy konieczność? (Zihau Mając)	Zgadnij anime po opisie (Mike)	
18:00	Historia anime w Polsce (Mike)	Wiedzówka One Piece (CELL767)	Prawo gier video (Kamil)
19:00			
20:00	Motyw podróży w anime (Kamil)	Wielobój sezonowy (Shin)	Fandomowe Bingo (Aldar)
21:00	Tojo did nothing wrong - o imperialnej Japonii i jej dokonaniach (Modrzew)		
22:00	Cyberpunk w anime (Frey)	JoJo's Bizarre Wiedzówka (Ludek)	Nowości na japońskim rynku Visual Novels w pierwszym kwartale 2017 (Tsosiek, Zihau Mając)
23:00			
00:00	Początki yakuzy w Japonii (Aldar)	Anime Tabu (Shin)	Growa Screenówka - Sega Edition (CELL767)
01:00	Hyaku Monogatari - straszenie po japońsku (Aldar)		
02:00	Licealiści, demony i standy - seria Persona (Ludek)	Kalambury anime (Shin)	Nintendo w krainie androida (Aldar)
03:00			Hearts of Iron IV jako wielka porażka (Cobra)
04:00	Przerwa	Przerwa	Przerwa
05:00			
06:00	Przerwa	Przerwa	Przerwa
07:00			
08:00	Love Live i inne gry idolkowe (Shippo)	Ogólna wiedzówka M&A (Shin)	Growa screenówka do kwadratu (Tsosiek)
09:00		Konkurs soundtrackowy (Frey)	
10:00	Boku no Hero Academia - fenomen superbohaterów (Aldar)	Openingi MIDI (Miki)	Czy Nintendo umiera i dlaczego (Shippo)
11:00	Psycho Pass - najlepsza cyberpunkowa bajka ever? (Frey)	Animcowa screenówka do kwadratu (Tsosiek)	Pogadajmy o grach video (CELL767)
12:00			

	Hala Wisła	Hala Dunaj	
	Namiot Trzeciego Najemnego Oddziału Piechoty Japońskiej	Strefa J-Games	Strefa Gier Konsolowych
Godz.			
18:00			
19:00			
20:00			Turniej Tekken Tag 2
21:00			
22:00			
23:00			
		Nocne Granie 23-09	
09:00			
10:00			
11:00	Warsztaty wyplatania waraji		
12:00		Turniej Hanafuda	
13:00	Warsztaty malowania tuszem "sumi-e"		
14:00		Turniej Mahjong	Turniej Naruto Revolution
15:00			
16:00			
17:00			Turniej Mortal Kombat
18:00			
19:00	Turniej Walki Mieczem (na broń bezpieczną)	Turniej Go	
20:00			
21:00		Turniej Kendama	
22:00			
23:00			Turniej Dance Central
		Nocne Granie 00:00 – 08:00	
08:00			Soul Calibur IV
09:00		Turniej Shougi	
10:00			
11:00	Warsztaty kumihimo		Fifa 14
12:00			
13:00			
14:00			

Blok Gier Muzycznych					
	Sala Spotkań S04	Hala Dunaj			
	Rock Band	DDR	Pop'n	Sound Voltex	Strefa Osu
Godz					
18:00	Turniej Perkusistów				
19:00					Miniturniej osu! standard dla początkujących
20:00				Turniej SDVX dla początkujących	
21:00					Miniturniej osu!mania 4k dla początkujących
22:00					Przerwa Techniczna
Nocne Granie 00:00 – 08:00					
08:00					Przerwa Techniczna
09:00					
10:00					Miniturniej osu!mania 7k dla zaawansowanych
11:00					
12:00					
13:00					Miniturniej don't catch the beat - omijanie owoczków dla początkujących
14:00					
15:00			Turniej Pop'n Music		Przerwa Techniczna
16:00	Turniej gitarzystów	Turniej DDR			Osu!quiz
17:00					
18:00					
18:30				Turniej SDVX dla zaawansowanych	
19:00					osu!standard dla zaawansowanych
20:00	Turniej zespołów				
21:00					
22:00				Turniej SDVX co-op!	Przerwa Techniczna
Nocne Granie 23:00 – 09:00					
09:00					
10:00					Turniej osu!mania 4k dla zaawansowanych
11:00					
12:00					
13:00					
14:00					